



PIANO NAZIONALE

Scuola digitale



I.C. IPPOLITO NIEVO
INFANZIA - PRIMARIA - SECONDARIA 1°
SAN DONA' DI PIAVE

PIANO TRIENNALE SCUOLA DIGITALE



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

AMBITO	INTERVENTI A.S.2015/2016 FASE PRELIMINARE
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> • Scelta e Formazione dell'animatore digitale • Scelta e Formazione del team per l'innovazione • Partecipazione a comunità di pratica in rete con gli altri animatori digitali e con la rete nazionale • Pubblicizzazione e socializzazione con le finalità del PNSD con il corpo docente • Formazione del personale amministrativo sulle funzionalità del registro elettronico • Corso di formazione rivolto ai docenti sulle funzionalità e impiego del registro elettronico
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> • Inserimento nel sito istituzionale della scuola delle varie iniziative legate al PNSD • Promozione di un corso base di coding • Partecipazione alla codeweek 2015 • Utilizzo del registro elettronico Spaggiari
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> • Ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti a scuola • Verifica funzionalità e installazione di software nei pc delle varie scuole • Sostituzione di alcune attrezzature non funzionanti • Sistemazione della rete internet LAN • Regolamentazione dell'uso delle attrezzature della scuola

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2016/2017
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> • Creazione di uno sportello di assistenza digitale per tutti i docenti • Formazione specifica dell'animatore digitale • Formazione specifica del team per l'innovazione • Partecipazione a comunità di pratica in rete con gli altri animatori digitali e con la rete nazionale • Azione di segnalazione delle varie offerte formative / eventi in ambito digitale • Formazione base per tutti i docenti sull'uso delle strumentazioni tecnologiche già presenti a scuola • Formazione per un miglior utilizzo dei testi digitali già in adozione a scuola • Partecipazione al corso "coding in your classroom , now" • Sperimentazione di laboratori di coding • Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale • Partecipazione ai corsi PON
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> • Creazione di un gruppo di lavoro costituito dal dirigente, dall'animatore digitale, dal DSGA e progressivamente da un piccolo staff di docenti incaricati di mettere a disposizione le proprie competenze digitali in un'ottica di crescita condivisa con i colleghi

	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione alla codeeweek 2016 • Creazione di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD • Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte in relazione alla didattica innovativa • Creazione di eventi di didattica innovativa aperti al territorio di coinvolgimento delle famiglie e degli alunni (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media e cyber bullismo) • Partecipazione a bandi europei, nazionali e internazionali • Partecipazione a concorsi
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> • Revisione e integrazione della rete internet dei vari plessi • Creazione di una rete wi-fi almeno nei plessi più grandi • Aggiornamento dei curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline • Aggiornamento del curriculum di tecnologia della scuola • Sviluppo del pensiero computazionale • Realizzazione di un ambiente di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: flipped classroom • Proposta di eventuali nuovi acquisti • Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola • Partecipazione ai bandi sulla base del PNSD

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2017/2018
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> • Mantenimento di uno sportello di assistenza digitale per tutti i docenti • Formazione specifica dell'animatore digitale • Formazione specifica del team per l'innovazione • Partecipazione a comunità di pratica in rete con gli altri animatori digitali e con la rete nazionale • Azione di segnalazione delle varie offerte formative / eventi in ambito digitale • Formazione per l'uso di software open source per la LIM • Formazione per l'uso e applicazioni utili di software per l'inclusione • Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di digital storytelling • Formazione all'uso di coding nella didattica • Attivazione di laboratori permanenti di coding • Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale • Introduzione alla stesura dell'e-portfolio di ogni studente per la

	<p>registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formazione per l'utilizzo di spazi drive condivisi e documentazione di sistema • Monitoraggio delle attività e del livello di competenze acquisite
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema, con gli assistenti tecnici e con il gruppo di lavoro • Implementazione degli spazi web per la diffusione e la documentazione delle azioni previste dal PNSD • Realizzazione da parte dei docenti di video / documentazioni utili alla didattica da mettere a disposizione di tutto l'istituto • Raccolta e pubblicizzazione nel sito istituzionale delle attività dell'istituto attraverso presentazioni multimediali • Utilizzo di una piattaforma per archiviazione e fruizione dei progetti realizzati • Utilizzo di strumenti per la condivisione di materiali con gli alunni (edmodo, Fidenia,...) • Partecipazione alla codeweek 2017 • Creazione di eventi di didattica innovativa aperti al territorio di coinvolgimento delle famiglie e degli alunni (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media e cyber bullismo) • Partecipazione a bandi europei, nazionali e internazionali • Partecipazione a concorsi
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> • Creazione di laboratori mobili attraverso l'impiego sia delle strumentazioni già in possesso alla scuola sia le strumentazioni degli alunni (BYOD) • Accesso internet tramite LAN e wi-fi per tutto il personale della scuola • Attività rivolte allo sviluppo delle competenze degli alunni nell'area computazionale • Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica • Produzione di percorsi didattici disciplinari e interdisciplinari con particolare attenzione alla fruizione da parte di alunni BES • Attivazione di postazioni internet a disposizione delle famiglie per l'assoluzione di pratiche amministrative • Creazione di webinar per le attività di recupero • Sperimentazione di nuove soluzioni software e hardware • Predisposizione di nuovi acquisti • Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola • Partecipazione ai bandi sulla base del PNSD

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2018/2019
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> • Mantenimento di uno sportello di assistenza digitale per tutti i docenti • Formazione specifica dell'animatore digitale • Formazione specifica del team per l'innovazione • Partecipazione a comunità di pratica in rete con gli altri animatori digitali e con la rete nazionale • Azione di segnalazione delle varie offerte formative / eventi in ambito digitale • Formazione per l'uso di strumenti da utilizzare per una didattica digitale integrata • Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di test e quiz on line • Formazione per l'uso di soluzioni innovative per la didattica (Scratch) • Laboratori permanenti di coding • Stesura dell'e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite • Formazione sull'uso di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata: soluzioni on line per la creazione di classi virtuali, social network • Monitoraggio delle attività e del livello di competenze acquisite
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinamento con lo staf di direzione • Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione • Realizzazione da parte dei docenti di video / documentazioni utili alla didattica da mettere a disposizione di tutto l'istituto • Raccolta e pubblicizzazione nel sito istituzionale delle attività dell'istituto attraverso presentazioni multimediali • Utilizzo di una piattaforma per archiviazione e fruizione dei progetti realizzati • Utilizzo di strumenti per la condivisione di materiali con gli alunni (edmodo, Fidenia,...) • Partecipazione alla codeweek 2018 • Creazione di eventi di didattica innovativa aperti al territorio di coinvolgimento delle famiglie e degli alunni (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media e cyber bullismo) • Partecipazione a bandi europei, nazionali e internazionali • Partecipazione a concorsi • Realizzazione di work-shop e programmi formativi sul digitale per famiglie, studenti e enti del territorio
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di work-shop e programmi formativi sul digitale per famiglie, studenti e enti del territorio • Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (scratch, arduino, ...)

	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzo di classi virtuali• Creazione di webinar per le attività di recupero• Sperimentazione di nuove soluzioni software e hardware• Predisposizione di nuovi acquisti• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola• Partecipazione ai bandi sulla base del PNSD• Individuazione di eventuali nuovi acquisti
--	--